Marcos andre prova

Resposta 2

analise

Esta etapa, também chamada de especificação de requisitos, é onde os desenvolvedores fazem um estudo detalhado dos dados levantados na atividade anterior. De onde são construídos modelos a fim de representar o sistema de software a ser desenvolvido.

O interesse nessa atividade é criar uma estratégia de solução, sem se preocupar como essa estratégia será realizada, ou seja, utilizar as necessidades dos clientes, depois de compreendido o problema, para resolução do problema solicitado. Assim é necessário definir o que o sistema deve fazer, antes de definir como o sistema irá fazer.

Projeto:

Nesta fase é que deve ser considerado, como o sistema funcionará internamente, para que os requisitos do cliente possam ser atendidos. Alguns aspectos devem ser considerados nessa fase de projeto do sistema, como: arquitetura do sistema, [linguagem de programação](https://www.devmedia.com.br/guias/) utilizada, Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD) utilizado, padrão de interface gráfica, entre outros.

No projeto é gerada uma descrição computacional, mencionando o que o software deve fazer, e deve ser coerente com a descrição realizada na fase de análise de requisitos.

Implementação

Nessa etapa, o sistema é codificado a partir da descrição computacional da fase de projeto em uma outra linguagem, onde se torna possível a compilação e geração do código-executável para o desenvolvimento software.

Teste

Diversas atividades de testes são executadas a fim de se validar o produto de software, testando cada funcionalidade de cada módulo, buscando, levando em consideração a especificação feita na fase de projeto. Onde o principal resultado é o relatório de testes, que contém as informações relevantes sobre erros encontrados no sistema, e seu comportamento em vários aspectos. Ao final dessa atividade, os diversos módulos do sistema são integrados, resultando no produto de software.

Implementação

Por fim a implantação compreende a instalação do software no ambiente do usuário. O que inclui os manuais do sistema, importação dos dados para o novo sistema e treinamento dos usuários para o uso correto e adequado do sistema. Em alguns casos quando da existência de um software anterior, também é realizada a migração de dados anteriores desse software.

Resposta 3

Letra a

Resposta da 4

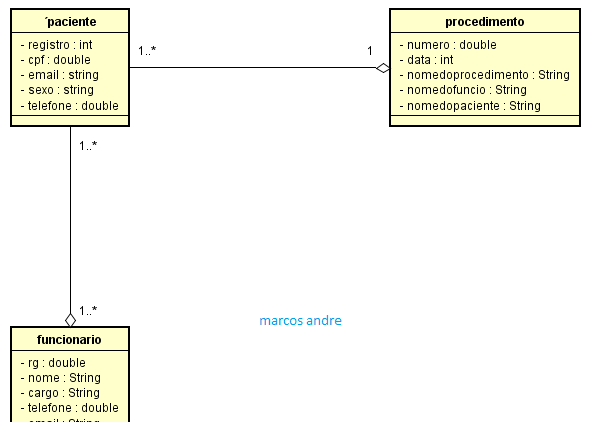
em [inglês](https://pt.wikipedia.org/wiki/L%C3%ADngua_inglesa): *debugging*, *debug*) é o processo de encontrar e reduzir [defeitos](https://pt.wikipedia.org/wiki/Defeito_de_software) num [aplicativo de software](https://pt.wikipedia.org/wiki/Software) ou mesmo em [hardware](https://pt.wikipedia.org/wiki/Hardware). Erros de software incluem aqueles que previnem o programa de ser executado e aqueles que produzem um resultado inesperado.

De forma geral, a depuração é uma tarefa difícil e trabalhosa, e a dificuldade varia de acordo com o ambiente de desenvolvimento, o que inclui a [linguagem de programação](https://pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem_de_programa%C3%A7%C3%A3o) e as ferramentas disponíveis, como [depuradores](https://pt.wikipedia.org/wiki/Depurador). Depuradores são ferramentas que permitem ao programador monitorar a [execução de um programa](https://pt.wikipedia.org/wiki/Tempo_de_execu%C3%A7%C3%A3o), pará-lo e reiniciá-lo, ativar [pontos de parada](https://pt.wikipedia.org/wiki/Ponto_de_parada), alterar áreas de [memória](https://pt.wikipedia.org/wiki/Mem%C3%B3ria_(computador)) e, em alguns casos, voltar no tempo.

Teste

É um processo do desenvolvimento como um todo. Testes duram em todo o ciclo de vida do projeto.Novos testes são desejáveis. Se um problema for detectado por outros meios (uma depuração, por exemplo), um teste para garantir que o problema não volte ocorrer é desejável.Testes são feitos com ferramentas específicas que automatizam o processo e códigos que possui a função de dizer se algo bem específico gerando o resultado esperado ou não.A preocupação é com o resultado, não como se chegou nele.

Resposta 6



Questão 5

|  |
| --- |
| O usuário entre com os seguintes valores |
|  |  |
|  | Valor1 = 10; Valor2 = 2 - O programa deverá apresentar o valor 5 como resultado |
|  |  |
|  | Valor1 = 20; Valor2 = A - O programa deverá exibir uma menssagem de inviabilidade do cálculo |
|  |  |
|  | Valor1 = B ; Valor2 = 9 - O programa deverá exibir uma menssagem de inviabilidade do cálculo |
|  |  |
|  | Valor1 = A; Valor2 = B - O programa deverá exibir uma menssagem de inviabilidade do cálculo |